Введение (Почему я выбрал свою тему)

Я выбрал свою тему так как мне давно хотелось иметь у себя на компьютере своего голосового помощника, который не только сможет говорить и отвечать на мои вопросы, но и помогать мне при работе в каких-то программах и в целом в компьютере, также мне всегда хотелось, чтобы голосовой помощник обладал не только набором фраз уже заготовленных, но и обладал возможностью полноценно вести с человеком беседы на разные темы с помощью искусственного интеллекта

I Первая Часть

Способы создания голосовых помощников не известны так как самые известные среди них принадлежат крупным IT компаниям и являются закрытыми от людей и их код невозможно посмотреть в интернете.

Но с самого начала моего проекта, и появления у меня этой идеи, я уже имел представление о том, как будет проходить процесс создания моего голосового помощника.

1 Сначала я должен был выбрать язык программирования. Так как мои знания C# достаточно хороши, изначально я думал, что буду писать на нем. Но когда я решил ознакомится с вопросом я понял, что, не смогу написать на C# так как там была одна единственная библиотека для распознавания речи и руководство к ней было только на английском, поэтому пришлось выбрать python так как там библиотека Speech Recognition имела руководство на русском

2 Потом я начал писать основной код, с функциями для работы с системой. Для этого я использовал библиотеку system

3 После того как основная часть была написана, я решил подключить chat gpt. Из-за санкций мне пришлось использовать vpn и иностранный номер телефона, чтобы зарегистрироваться на сайте openai. Но все получилось, и я смог подключить Chat gpt к проекту.

4 Я доделал всё что хотел с ии в моем проекте, добавил возможность общения с ним в прямом эфире, но на этом этапе возникла ошибка, связанная с тем что сервера openai не доступны в РФ и поэтому пришлось использовать vpn для проверки программы

5 Я доделал все до уровня MVP (Минимально жизнеспособного продукта, проверил программу на баги и исправил их по возможности.

II Вторая часть